

## Orientačno-šifrovacia hra

### Cieľ:

- získanie čo najvyššieho počtu bodov.

### Priebeh:

1. ráno budete zavezení na štart,
2. podľa daného zoznamu stanovišť si vyberiete vlastnú trasu,
3. vyzbierate úlohy na stanovištiach, vyriešite a riešenia pošlete na dané mobilné číslo,
4. cieľ trasy je naspäť na ubytovni.

### Pravidlá:

- zoznam stanovišť bude zverejnený večer pred hrou.
- pre každé stanovište bude daná jeho približná poloha a body, ktoré je na ňom možné získať.
- väčšina stanovišť bude obsahovať nejakú šifru, resp. logickú úlohu. Vašou úlohou je túto šifru vyriešiť a pomocou SMS poslať riešenie organizátorom, ktorí vám započítajú body.
- organizátori každú odpoveď vyhodnotia a odpovedajú obratom. Za nesprávnu odpoveď vám bude odčítaných 50% bodov za danú úlohu.
- na týchto „šifrovacích“ stanovištiach budú väčšinou dve rôzne šifry: **ľahšia** a **ťažšia**. Zadanie bude napísané na papieri. Môžete si zobrať so sebou dva výtlačky zadania. Body je možné získať len za jednu z dvojice ľahká/ťažká. Tieto šifry nie je nutné riešiť okamžite. Môžete napríklad vyzbierať šifry zo štyroch stanovišť a až potom ich začať riešiť.
- niektoré stanovištia budú označené ako **povinné**, t.j. cez tieto musíte prejsť.
- tím sa počas hry nesmie rozdeliť, pokiaľ v danej úlohe nebude uvedené inak.
- do cieľa je nutné prísť do stanoveného časového limitu.
- spolupráca medzi tímami je zakázaná.
- po vyzdvihnutí úloh zo stanovišťa je nutné odísť kúsok ďalej, aby ste neprezrádzali jeho polohu nasledujúcim tímom.

### Odporúčané vybavenie:

- ✓ oblečenie do každého počasia
- ✓ mobil
- ✓ fotoaparát, na kvalite nezáleží, perfektne vyhovuje mobil s fotoaparátom (jeden do tímu)
- ✓ písacie potreby, papiere